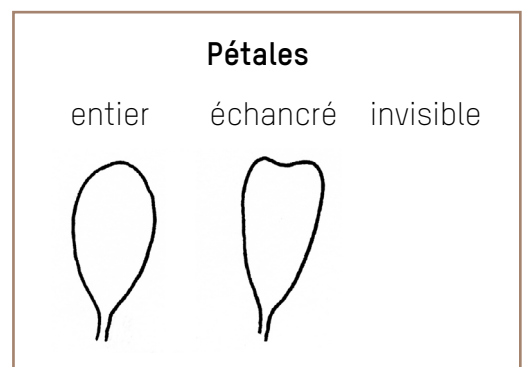
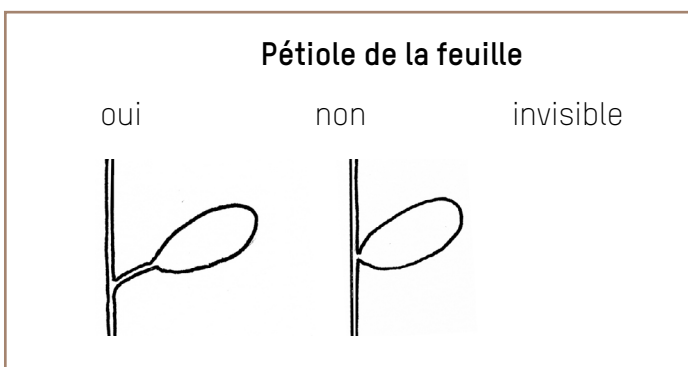
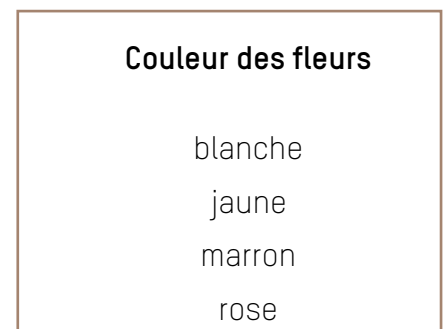
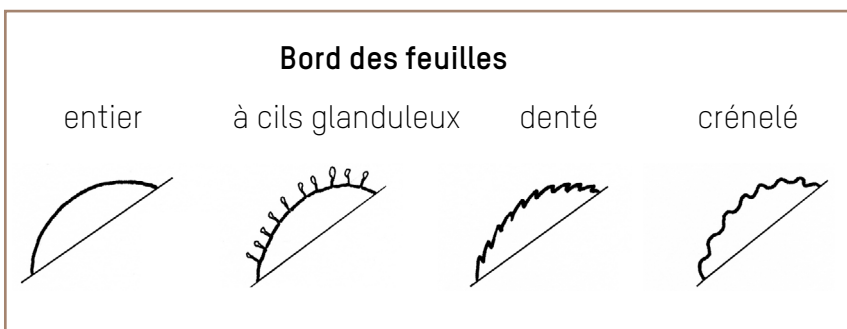
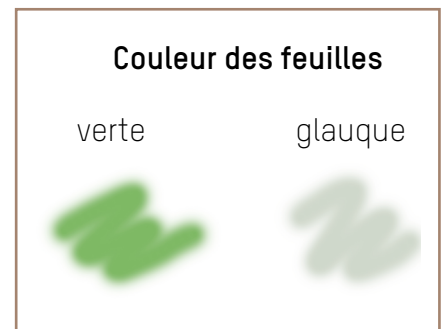
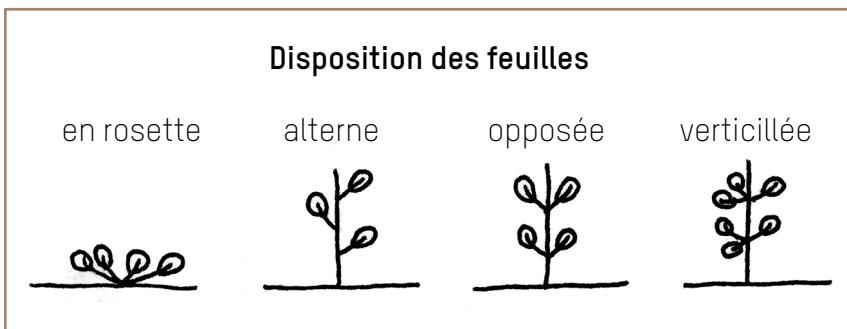
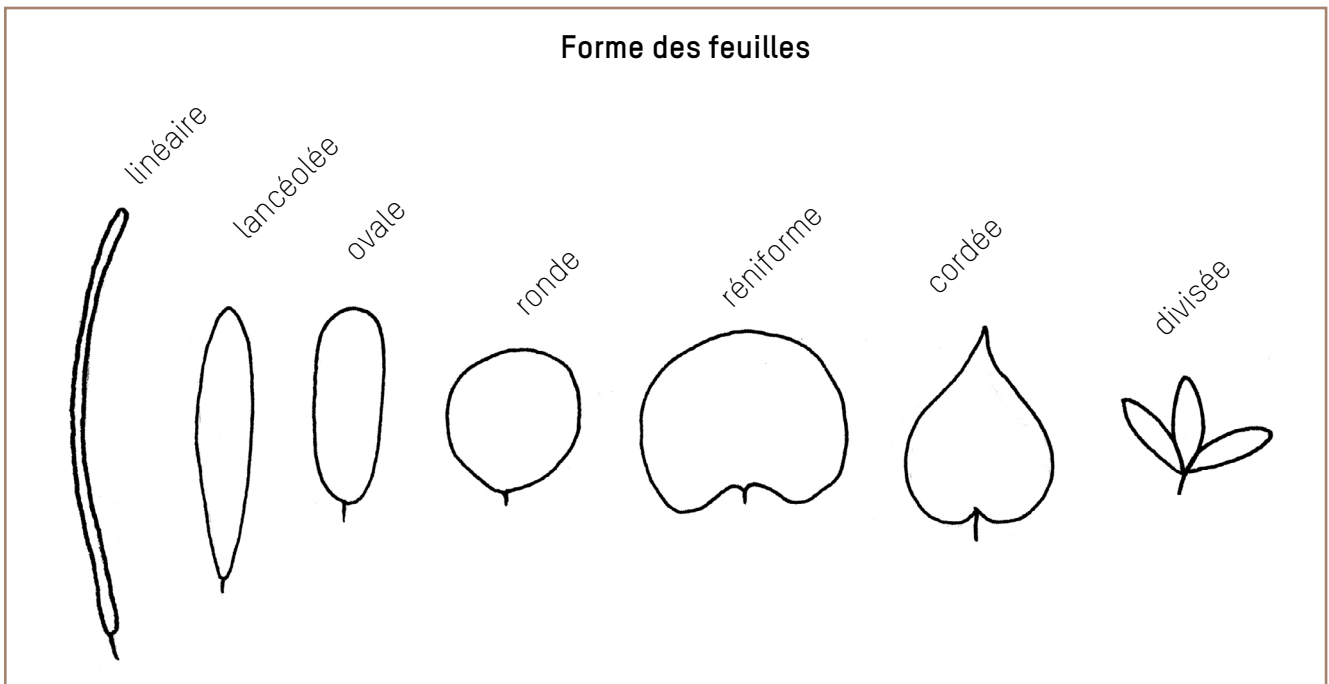


Morphologie des plantes



Règle du jeu

Pour deux joueurs :

Les deux joueurs disposent chacun d'un plateau de jeu, comportant les plantes à retrouver.

Chaque joueur tire une carte au hasard, qui devra être devinée par son adversaire, et la place devant son plateau sans la faire voir à l'autre joueur.



Le joueur le plus jeune (joueur 1) commence la partie : il doit poser une question sur la plante tiré par le joueur 2, à laquelle celui-ci peut répondre par OUI ou par NON.

Par exemple : « Est-ce que ta plante a des fleurs blanches ? »

Le joueur 2 répond « NON ». Le joueur 1 doit alors cacher toutes les plantes qui sont blanches.

C'est ensuite au tour du joueur 2 de poser une question.

Par exemple : « Est-ce que ta plante a des fleurs jaunes ? »

Le joueur 1 répond « OUI ». Le joueur 2 cache donc toutes les plantes qui ne sont pas jaunes.

Chaque joueur pose une question chacun à son tour. Dès qu'un joueur pense avoir trouvé quelle est la plante piochée par son adversaire, il peut, lorsque c'est à son tour de jouer, faire une proposition. S'il s'est trompé, il perd automatiquement la partie. Si la réponse est bonne, alors il a gagné.

Il est possible de convenir que ce scénario soit répété un certain nombre de fois (un nombre impair), chacun remettant sa carte dans le paquet et en tirant une nouvelle. Le joueur qui a le plus de sous-parties gagnées gagne la partie complète.

Pour aider à poser les questions, les joueurs peuvent consulter la fiche « Morphologie des plantes ».

Pour en savoir plus sur les plantes du jeu, des fiches descriptives sont à disposition.